

QUEST FOR THE GOLDEN PANDA

金熊猫

A FIASCO PLAYSET BY JENN WONG

В ПОИСКАХ ЗОЛОТОЙ ПАНДЫ

ВРЕМЯ МИФОВ

В мире мифического Китая старики, смакуя подробности, рассказывают истории о драконах и пандах, величайших битвах, творящей чудеса любви и баснословных богатствах. В те таинственные времена могло произойти что угодно, и великие предки порой посылали знамения своим не менее доблестным потомкам. Одной из таких историй была легенда о Золотой панде. Ребёнком ты очень любил её, но сейчас обнаружил, что сказка оказалась былью. Отправишься ли ты на поиски Золотой панды? Справишься ли ты?

Ты живёшь в интересные времена. В любой момент, прорубив бамбуковую ширму, на тебя могут напасть монахи Шаолиня или странствующие воители. Тайна Золотой панды слишком важна, о ней нельзя просто забыть — такой поступок навлечёт порицание и презрение предков. Никогда не сдавайся и не забывай, кто ты такой. Пусть духи направят тебя в твоих поисках Золотой панды.

РЕКОМЕНДОВАНО К ПРОСМОТРУ

«Кунг-фу Панда»; «Аватар: последний маг воздуха»; «Мулан»; «Похождения императора»; «Пятеро ядовитых»; «36 ступеней шаолиня»; «Хромые мстители»; «Онг бак: тайский воин»; «Повелитель летающей гильотины»; «Шестиструнный самурай»; «Легенда о пьяном мастере»; «Легенда о семи золотых вампирах»; «Герой».

ТИТРЫ

Автор: Дженифер Вонг

Перевод: Юрий Слинько

Иллюстрация обложки: Ясон Морнингстар

Год: 2012

Редактор: Анастасия Гастева

ТЕХНИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Авторские права на шаблон и иллюстрации принадлежат вышеуказанным людям. Авторские права на Фиаско принадлежат Ясону Морнингстару. Все права защищены.

Если вы хотите узнать больше о Фиаско или найти ещё шаблоны, посетите www.studio101.ru.

Если вы хотите создать материалы, связанные с Фиаско, мы будем рады помочь.

Пишите на mailbox@studio101.ru, указав в теме письма «Фиаско».



«Когда вы играете, играйте изо всех сил»

– Теодор Рузвельт.

ОТНОШЕНИЯ...

□. КЛАН

- Зять/невестка и родитель из семьи мужа/жены
- ◐ Близнецы, рождённые под несчастливой звездой
- ◑ Родитель и ребёнок
- ◒ Двоюродные братья или сёстры
- ◓ Дед/бабка и нежеланный внук
- ◔ Дальние родственники, связанные пророчеством

◐. ДРУЖБА

- Заклятые враги, вынужденные поддерживать видимость дружбы
- ◐ Друзья-охотники
- ◑ Покровитель и конкубина
- ◒ Махинатор и жертва
- ◓ Друзья, соперничающие во всём
- ◔ Лучшие друзья и верные товарищи

◑. ДЕРЕВНЯ

- Охотник и растяпа-горожанин
- ◐ Мудрый старец и любопытный ребёнок
- ◑ Воин, возвращающийся с войны, и супруга/ребёнок
- ◒ Классовые враги
- ◓ Глава деревни и простой крестьянин
- ◔ Страж и подметальщик в храме

◒. ЛЮБОВНЫЕ ОТНОШЕНИЯ

- Разведены императорским указом
- ◐ Юная пара
- ◑ Влюблённые из враждующих кланов
- ◒ Родственники, состоящие в кровосмесительных отношениях
- ◓ Супруги
- ◔ Болезненная страсть

◓. РАБОТА

- Земледельцы
- ◐ Ремесленник и патрон
- ◑ Монах и ученик
- ◒ Втайне работают на общую цель
- ◓ Мастер и ученик
- ◔ Торговец и покупатель

◔. ПРОШЛОЕ

- Односельчане-соперники
- ◐ Соперники с детства – и даже больше
- ◑ Потомки одного и того же священного предка
- ◒ Знают друг о друге страшную тайну
- ◓ Соседи в прошлом
- ◔ Тренированные воины

ЖЕЛАНИЯ...

•. РАЗБОГАТЕТЬ

- ...посредством шантажа
- ...посредством кражи чего-то — или кого-то — ценного
- ...посредством убийства
- ...при помощи случайно найденной карты сокровищ
- ...посредством обмана и жульничества
- ...при помощи письменного завещания давно забытого предка

••. ИЗБАВИТЬСЯ/СПАСИТЬСЯ

- ...от таинственных злодеев, которые преследуют тебя
- ...от своего долга до того, как пробьёт полночь
- ...от тех, кто хочет завладеть твоей долей добычи
- ...от паршивой работы
- ...от обязательства, которое не можешь выполнить
- ...от ритуала

•••. ДОБИТЬСЯ УВАЖЕНИЯ

- ...своих товарищей, исполнив наконец священную клятву
- ...того, к кому ты равнодушен, доказав, чего ты стоишь
- ...своих почтенных предков
- ...своего бывшего лучшего друга, который больше тебе не верит
- ...властного мастера
- ...мира, показав ему, кто ты есть на деле

••••. ПОКВИТАТЬСЯ

- ...с этими вероломными лжецами
- ...с соперником, которого ты ненавидишь — и любишь
- ...с членом семьи
- ...с посланником божественного императора
- ...со своим «другом»
- ...с этой дурацкой деревней и всеми её обитателями

•••••. ВЫЯСНИТЬ ПРАВДУ

- ...о своём прошлом и тайне, которую скрывал от тебя отец
- ...о проклятии, наложенном на вашу семью
- ...о цветке золотого мака, оставленного у тебя на пороге
- ...о разорванной пополам карте
- ...о предмете, изменившем всех твоих друзей
- ...об исчезновении панды

••••••. НАЙТИ

- ...смысл жизни
- ...того, с кем тебе суждено быть вместе вечно
- ...новую, лучшую жизнь
- ...причину её убийства
- ...истинный предмет твоих исканий
- ...смысл этого мистического ритуала

Места...

□. ПРИВАТНЫЕ

- Личная пагода Менга Йо
- Фен-шуйные пруды для кои
- ◐ Скамья в огороженном бамбуковом саду
- ◑ Свайный дом Кина Си с люком в полу
- ◒ Вершина барабанной башни, предупреждающей о вторжении
- ◓ Комната в Храме Дракона

◐. ОБЩЕСТВЕННЫЕ

- Древний храм, вырубленный в сплошной скале
- Богато украшенный уединённый чайный домик
- ◐ Императорский заповедник панд, вход в который запрещён для всех
- ◑ Среди парчовых подушек на постоялом дворе Ба Се
- ◒ Зелёный рынок
- ◓ Тренировочный двор в Храме Дракона

◐. В ГЛУШИ

- Прогалина в лесу Малао
- Укромная хижина возле ручья Ин
- ◐ Пристань в деревне на берегу реки
- ◑ Давно заброшенное святилище, где обитает призрак
- ◒ Водопад Поникающего лотоса
- ◓ Заброшенное рисовое поле, где живёт демон-змея

◑. УЩЕЛЬЕ ВИСЯЧЕГО САРКОФАГА

- Свежевырытая могила на Кладбище потерянных душ
- Покинутый лагерь неистовых варваров
- ◐ Верёвочный мост Ян над ущельем
- ◑ Грунтовая дорога вдоль реки Няо
- ◒ Острые камни, тянущиеся вдоль утёса
- ◓ Бронзовый меч Шан, застрявший в камне

◑. СНЕЖНЫЕ ГОРЫ

- Потайная пещера, в которой спрятан деревянный ящик
- Одинокое дерево на высочайшей вершине
- ◐ Заброшенный город внутри скалы
- ◑ Далекий гребень горы, возвышающийся над ущельем
- ◒ Высокий храм, виднеющийся среди деревьев на склоне горы
- ◓ Козья ферма у подножия горы

◑. ПОМЕСТЬЕ ШАН ЛИ

- Старинная доспешная зала
- Пороховой погребок с потайным лазом
- ◐ В личной опочевальне
- ◑ Комната для молитв с курящимися благовониями
- ◒ Длинный коридор с картинами, выполненными размытой тушью
- ◓ Кухня с дровяной печкой в углу

предметы...

□. ТРАНСПОРТ

- . Конь по кличке Мечтатель
- . Повозка со сломанным колесом
- . Двухколёсная бамбуковая велоконструкция
- . Резная прогулочная трость
- . Старая потрёпанная рикша
- . Роскошная речная лодка

□. НЕОБХОДИМЫЕ

- . Пятьдесят футов шёлковой верёвки, молоток и крючья, фонарь
- . Таинственная светящаяся сфера
- . Волшебная бутылка, которая никогда не опустеет
- . Пара примечательных палочек для еды
- . Красный шёлковый шарф
- . Украшенная таинственными символами квадратная коробка с клёцками

□. ИНФОРМАЦИЯ

- . Половина записки с обгоревшими краями
- . Печенье с предсказанием
- . Сложенная пергаментная карта
- . Секрет, произнесённый шёпотом в чайной комнате
- . Зловещее предсказание, сделанное по чайнкам
- . Набор каменных табличек с мистическими символами

□. ОРУЖИЕ

- . Ножны врага
- . Пара шаолиньских боевых вееров
- . Счастливый боевой посох
- . Тележка с пороховыми ракетами
- . Дорогой и очень древний бронзовый топор
- . Деревянный лук и стрелы

□. ПАМЯТНЫЕ

- . Обёрнутая шёлком чернильница с чернилами для каллиграфического письма
- . Ящик с подвижными литерами из обожжённой глины
- . Два кусочка головоломки, образующие целое
- . Серебряный медальон с портретом внутри
- . Компас, сделанный из чаши с водой и иглы
- . Портрет поедающего рис из расписной чаши ребёнка

□. ЦЕННОСТИ

- . Обладающая исцеляющими свойствами куколка из слоновой кости
- . Свиток с описанием таинственного нового стиля рукопашного боя
- . Медальон предка, украденный из его могилы
- . Ранец, набитый золотыми монетами
- . Нефритовая статуя дракона
- . Зелёная фарфоровая ваза династии Шан

ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ПРАВИЛО

СПЕЦЭФФЕКТЫ: СТИЛЬ ЗОЛОТОЙ ПАНДЫ

Это правило входит в состав Fiasco Companion. Впервые оно было предложено Дженнифер Вонг. Его основная идея — немного изменить структуру влияния кубиков на ход первого и второго Актов, чтобы кубики не только определяли исход сцен, в которых они были использованы, но и придавали им характерные особенности. Всё ещё не понятно? Подождите минутку.

Скажем, у нас четыре игрока. Вместо восьми белых и восьми чёрных кубиков мы берём по шесть тех и других, и по два — с золотыми и теньвыми пандами (их, конечно, может быть больше или меньше, как вам удобнее). Кубик с пандой, как и обычный, определяет исход сцены, но как только игрок, которому принадлежит сейчас ход, берёт такой кубик, он должен сразу же ввести в игру некий спецэффект.

Стандартным спецэффектом считается «исповедь»: игрок начинает откровенный монолог, прерывающий текущую сцену и фокусирующий внимание на его персонаже, как это бывает в реалити-шоу. Конкретно в этом шаблоне Дженнифер предлагает разыгрывать «тёмный», теньвой кубик с пандой, как чью-либо смерть в текущей сцене; «светлый», золотой кубик разыгрывается, как чьё-либо рождение или перерождение.

Эту же особенность кубиков с пандой можно использовать для создания флэшбэков (или «перемотки», если вам хочется рискнуть), врезки в параллельные сцены, и прочих приёмов, которые ваша игровая группа считает задорными и интересными. Вы можете заранее решить, какие события произойдут при выборе кубика с пандой. Например: «когда со стола берут последний кубик с пандой, Большой Джек умирает». Поскольку кубики регулируют скорость игры, и их число ограничено, вы знаете, что это рано или поздно произойдёт, и можете сообща управлять временем наступления знакового события.

Если у вас нет кубиков с пандой, можно обойтись без них. Вместо них можно взять кубики других цветов, пометить чёрные и белые кубики маркером или просто держать на столе некоторое число кубиков отдельно от остальных.