

ГОРОДСКОЙ ПАРК

АВТОР: КРИСТИН ФИРТ И ЭРИК МЕРСМАНН

Парк — это зелёный мир. Со всех сторон его окружает серый мир, где кролики не живут. В зелёный мир ходит очень много людей, однако ночью, в дождь или в сильный холод их обычно нет, и кролики успевают заниматься своими делами. Главное — это оставаться в зелёном мире и не высовываться в погожие дни, тогда всё будет нормально. Порой люди начинают переделывать зелёный мир, и это опасно. А есть же ещё и бродячие кошки, и ночные хищные птицы. Но вообще-то в парке довольно неплохо жить!

ИМЕНА

Кролики из колонии:

Звено, Осока, Гибрид, Красавчик, Луна, Июнь, Арфа, Капуста, Яшма, Сорго.

Другие кролики из города:

Пип, Рубин, Лён, Мелкий, Умник, Джаз, Латте, Овчар, Вжух, Хрум.

Птицы:

Голуби, Воробьи, Сойки, Кардинал, Вороны, Утки (много), Цапля, Ястребы, Совки (редкие).

Бостон, Корнелл, Дигби, Хайбридж, Леффертс, Север, Красный Клюв, Орвиль, Запад.

Прочие существа:

Белки, Еноты, Собаки, Бездомные кошки (много), Лисы, Койоты (мало), сбежавшее экзотическое животное (очень мало).

ВОПРОСЫ ОБ ОТНОШЕНИЯХ

- Кто портит тебе жизнь?
- Кого ты хочешь себе в партнёры?
- Кто позволяет тебе спать в своём убежище?
- Кто из известных тебе кроликов самый старый?
- Кто оказался твоим соперником?
- Кто недоволен текущим положением дел в колонии?

ВОПРОСЫ О КОЛОНИИ

- Как долго ваша колония живёт в этом зелёном мире?
- Что кролики рассказывают о прошлых временах — было лучше или хуже?
- Что местные кролики думают о людях?
- Какие страшные истории рассказывают крольчатам о сером мире?
- Какие легенды ходят о бесконечном зелёном мире?
- Как в колонии принимаются решения?
- Как найти вход в колонию?
- Кто ходил на самый дальний южный край зелёного мира?
- Что вам рассказывали голуби о других островках зелени, разбросанных по серому миру?

ВОПРОСЫ О СИТУАЦИИ

- Какое сейчас время года? Если весна-лето, то как вы переживаете толпы людей? Если осень-зима — то какой еды особенно не хватает?
- Кто раскопал запасной вход в колонию, обрушившийся несколько дней назад, когда был большой грохот?
- Как давно пропал Фенхель и кто больше всех о нём беспокоится?

ВОПРОСЫ О СОБЫТИЯХ

- Что происходит, когда кролики из колонии попадают в серый мир?
- Как кролики могут выжить, когда в зелёном мире становится всё опаснее?
- Как кролики решают проблему разлома, образовавшегося среди нор колонии?

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

ВЫЖИВАНИЕ В СЕРОМ МИРЕ

Когда вы путешествуете по серому миру, увеличьте свой уровень паники на +1 и примените свой ум. При суммарном результате 10+ выберите один эффект. При 7–9 выберите два. При провале вы не сумели осилить путешествие и сразу вернулись.

- Это было очень страшно, увеличьте свой уровень паники на 2.
- Ваши органы чувств перегружены — вы не можете вести наблюдение, пока не вернётесь в зелёный мир.
- Здесь всё не так! У вас –1 на все действия, которые вы предпринимаете в сером мире.

НАСТОЯЩИЙ ГОРОЖАНИН

Обычный кролик не может отдыхать, пока находится в хаосе серого мира. Если вы хотите приспособиться к этому месту, вычеркните ход помощь/помеха и бросьте кубики. При суммарном результате 7+ вы можете отдыхать, когда находитесь в безопасности, даже если это место — в сером мире. При неудаче вы должны вернуться в зелёный мир, чтобы отдохнуть, а шрам от неудачной попытки остаётся у вас навсегда.

... ЧТО ВЫ ДЕЛАЕТЕ?

ГОРОДСКОЙ ПАРК

ПЕРСОНАЖИ

ДЕМОН, ТЯГЛОВАЯ ЛОШАДЬ

Особенность: подавлен.

Говорит: медленно и печально.

- Рассказывает полезные сведения в обмен на удачные шутки.
- Повторяется.
- Ничему не удивляется.

ФЕНХЕЛЬ, КРОЛИК, РЕШИВШИЙСЯ ОТПРАВИТЬСЯ В СЕРЫЙ МИР

Особенность: ранен.

Говорит: торопливо и с энтузиазмом.

- Нервничает и дёргается.
- Явно не жилец.
- Рассказывает жуткие истории.

ЗЕД И СКВОШ, ОПЫТНЫЕ ГОРОДСКИЕ КРОЛИКИ

Особенность: настоящие выживальщики.

Говорят: как крутые бывалые парни.

- Суровые и сдержанные.
- Угрожают, когда чувствуют опасность для себя.
- Набирают новых выживальщиков в свою группу.

ГОЛУБЬ, ОДИН ИЗ МНОГИХ-МНОГИХ ГОЛУБЕЙ

Особенность: сплетник.

Говорит: злобно/эксцентрично/уныло/праздно.

- Каждый голубь — индивидуален!
- Рассказывает разные версии одной истории.
- Превратно понимает всё, что слышит.
- Знает по-настоящему важные вещи, но не догадывается о них рассказать.

ХИЩНИКИ

МАНКС И САША, ПАРА БЕЗДОМНЫХ КОШЕК

Особенность: нервные.

Говорят: как в психотерапевтической группе.

- Ловят кролика, чтобы он их выслушал или рассудил.
- Сбрасывают фрустрацию, отрываясь на добыче.
- Отвлекаются из-за тревожности.

МАРНИ, ПИТБУЛЬ

Особенность: сердитый.

- Говорит резко, короткими фразами.
- Злится на всё подряд.
- Требуется внимания.
- Выкрикивает пустые угрозы.

КЛЕМЕНТИНА, СОВА

Особенность: наблюдает и выжидает.

Говорит: мягко, тихо, мелодично.

- Планирует следующие обеды.
- Философствует о естественном порядке вещей.
- Выплёвывает кроличьи косточки в самый неподходящий момент.

СЭМ, РАБОТНИК СЛУЖБЫ ПО КОНТРОЛЮ ЗА ЖИВОТНЫМИ

Особенность: одержим.

Говорит: постоянно бормочет что-то про себя.

- Разговаривает с кроликами, но не понимает, что они говорят.
- Убирает тушки погибших животных.
- Ловит кроликов и уносит их в «безопасное место».

ОПАСНОСТИ

СТРОИТЕЛЬНЫЕ РАБОТЫ

Намерение: уничтожить норы колонии.

- Возле колонии начинаются ландшафтные работы.
- Норы колонии частично обрушиваются.
- Запасной вход уничтожен.
- Вся колония уничтожена.

ПРИХОД ГОРОДСКИХ КРОЛИКОВ

Намерение: перевернуть уклад колонии.

- Фенхель возвращается, рассказывает о сером мире, умирает.
- Приходят городские кролики в поисках Фенхеля.
- Городские кролики уговаривают других уйти с ними.
- Всё больше кроликов собирается уйти.
- В колонии остаются лишь немногие.

КОШКИ С ПСИХОЛОГИЧЕСКИМИ ПРОБЛЕМАМИ

Намерение: использовать кроликов для решения своих проблем.

- Манкс и Саша зажимают кроликов в угол.
- Вынуждают кроликов выбирать, на чьей они стороне.
- Пытаются подружиться с кроликами, угрожают им и умасливают их.
- Радостно мирятся и оставляют кроликов в покое.
- Ссорятся и идут срывать злость на кроликах.

